

برعاية معالي وزير التربية والتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات

د / هالة عبد السلام

رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

تقييمات وواجبات

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للسف الأول الأعدادى

لجنة الإعداد

م/هدى عبدالله

لجنة المراجعة

د / محمد يوسف

إشراف علمى

مستشار الكمبيوتر التعليمى

د / عبير حامد

الصف الأول الإعدادي – التقييم الأسبوعي والواجب المنزلي – الأسبوع الخامس(٥)

التقييم الأسبوعي:

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. في برنامج سكراتش يواجه الطلاب صعوبة في مشاركة المشاريع مع الآخرين. ()
٢. يوفر برنامج سكراتش خيارات واسعة جداً من الأفكار التي يمكن برمجتها. ()

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

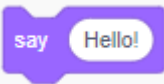
١. لحفظ مشروعك من قائمة File اختر Save to your computer. ()
٢. يمكن تغيير مكان الكائن Sprite على المنصة بالنقر المزدوج عليه. ()

الاختبار الثالث

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. لكي نتمكن من تحريك الكائن نستخدم المجموعة Motion من منطقة مجموعات الأوامر Area

.Blocks ()

٢. لإظهار Hello على المنصة يتم اختيار مجموعة أوامر Looks ثم الأمر . ()

التقييم الصفّي:

- قم بتغيير لغة واجهة برنامج Scratch إلى اللغة الانجليزية ثم العودة إلى اللغة العربية . سجل الإجراءات المستخدمة لتنفيذ ذلك في ملف وورد.

الواجب المنزلي:



وزارة التربية والتعليم والتعليم الفني
الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي:

١- لإيقاف تنفيذ المشروع اضغط على الرمز

- أ- 
- ب- 
- ج- 
- د- 

٢- اذا تمت الحركة بطريقة سريعة، يتم استخدام أمر..... من Control Blocks

- أ- Wait.
- ب- Repeat.
- ج- Forever.
- د- Else.